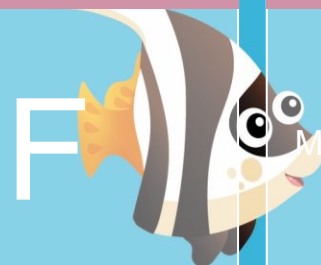


SEMAINE DU 06/04/26 AU 10/04/26

GROUPE +6 ANS-CE1

LUNDI



F
é
r
i
é

Matin

- Le jeu de l'île (Jeu)
- Déco passe tête (AM)

Repas
Temps
calme

- Déco passe tête



Après
midi

- Shark attack (Jeu)
- L'explorateur, je fabrique mon équipement (AM)

MARDI

MERCREDI



Matin

- A vos expériences
- Le sol des Abysses (Jeu)

Repas
Temps
calme

- Sable magique

Après
midi

- Capture ta méduse (AM)
- Les canons du sous marin (Jeu)



JEUDI

Matin

- Mon sous marin (AM)
- Sous marin pêcheur (Jeu)

Repas
Temps
calme

- Atelier de l'ombre

Après
midi

- La course des sous marins (Jeu)

VENDREDI

Matin

- Sur les traces du monstre marin (Grand jeu)

Repas
Temps
calme

- Pixels

Après
midi

- Sur les traces du monstre marin (Grand jeu)



SEMAINE DU 13/04/26 AU 17/04/26

GROUPE CP-CE1-CE2

LUNDI

Matin

- La phare partie 1 (AM)
- L'évolution de la mer (Jeu)



Matin

MARDI

- Ma petite tortue (AM)
- Sardines, requins, craken (Jeu)

Repas
Temps
calme

- Bracelets bérésilien



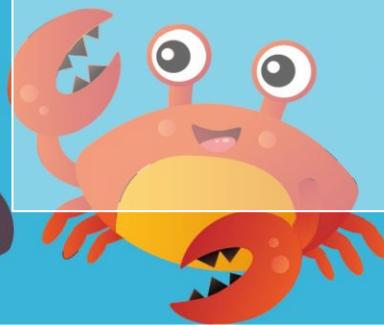
Après
midi

- Le phare partie 2 (AM)
- Le musical des poissons (jeu)

MERCREDI



Bienvenue
à
l'aquarium
des
tropiques
(Sortie
supplément
de 2 euros
sur la
facture)



JEUDI

Matin

- Le phare partie 3 (AM)
- Le relai de la mer (Jeu)

Repas
Temps
calme

- Pixels

Après
midi

- L'alerte du requin (Jeu)
- Le poisson sur son île (Cuisine)

VENDREDI

Matin

- Le phare partie 4 (AM)
- Le parcours du sous marin (Jeu)



Repas
Temps
calme

- Dessin des mers

- La boom des océans