GROUPE DES – 6 ANS DU 7/07 AU 1/08

	Lundi	MARDI	Mercredi	jeudi	vendredi
	07/07	08/07	09/07	10/07	11/07
	Mat : Jeu de présentation	Mat : Feux empreinte des mains	Mat : Cabane en forêt	Mat : intervenante, atelier des fenomens, création de	Mat : La pêche au
	Création de petit bateau	Embarquement (jeu)	Création de jumelle (am)	doudous (am)	poisson
	(am)	Apm : Création animal totem	Apm : Les boules de	Cherche et trouve	Dominos de pierre
	Apm : Rivière aux crocodiles (jeu)	(am) Requin attaque (jeu)	canons (jeu)	Apm : Chasse au trésor (jeu)	Apm : Parcours de l'aventurier (jeu)
	14/07	15/07	16/07	17/07	18/07
		Mat : Biscuit coquillage	Sortie à la journée		Mat: La kermesse
	Férié	(am)	Ferme pédagogique la forêt de	Inscription à la journée	des Robinsons
	rene	Apm : Ma loupe (am)	Justin Participation famille : 2€	Grand jeu du centre avec	Anm . La haum da
\leq		Pêche interdite (jeu)	Départ 8h30	tous les groupes	Apm : La boum de Crusoé
			Retour 17h		Orasoc
7	21/07	22/07	23/07	24/07	25/07
	Mat : Les animaux de l'île	Mat : Pâte à sel nature	Mat : Création masques d'animaux (am)	Mat: Relais des	Sortie baignade à la journée
1	(jeu)	(am)	Création bâton totem (am)	explorateurs (jeu)	Lac de Montrevel
4	Memory game (jeu)	Apm: 1,2,3, soleil, trésor	Apm : Le bérêt totem (jeu)	Apm : Le chapeau de	Départ 9h30
	Apm: La course à l'eau	(jeu)	Totem musical (jeu)	Robinson	·
	(jeu)				Retour 18h
	28/07	29/07	30/07	31/07	01/08
	Mat : Création du kit	Mat : Coquillage de l'île	Sortie à la journée	Mat: Visionnage court	Mat : Création jeux des
	d'explorateur	Bateau de kaplas	Randonnée dans la forêt des	métrage des robinsons	pirates
	Apm: Les aventuriers	Apm : Collier d'immunité	expériences	Apm : La sable de l'île	Apm : Jeux des pirates
	de l'île	Poisson pêcheur	Départ 9h30	perdue	Karaoké des pirates
		Poisson pecheur	Retour 18h		ratable des pirates